



FÉDÉRATION QUÉBÉCOISE  
DE SPORTS ÉLECTRONIQUES

# Brochure d'information : Du sport électronique dans mon établissement scolaire

<https://esportsquebec.ca/>



[info@esportsquebec.ca](mailto:info@esportsquebec.ca)



Des étudiants vous ont approchés parce qu'ils aimeraient participer à des compétitions de jeux vidéo, aussi appelés sports électroniques (e-sports), dans votre établissement, mais vous n'êtes pas certains comment approcher ce nouveau domaine? Cette brochure vous offrira certaines solutions selon le niveau d'implication et de ressources que vous désirez y mettre.

## Niveau 1 - Activités à l'interne

Via votre technicien en loisirs, votre responsable de la vie étudiante ou un enseignant, il vous est possible d'organiser facilement des activités récréatives et des tournois amicaux le midi ou après les heures de classe. Vos jeunes sauront généralement comment configurer les parties des jeux et les plateformes que vous allez avoir choisies. Portez attention aux ports souvent bloqués dans les réseaux Internet des écoles.

Si, malgré tout, vous aimeriez avoir de l'aide externe, la Fédération québécoise de sports électroniques (FQSE) est en mesure de vous mettre en contact avec nos membres affiliés qui offrent ce type de services, s'il y en a qui sont disponibles dans votre région.

## Niveau 2 - Équipes de compétition

La FQSE a mis sur pied une ligue scolaire nommée **Ligue Cyber Espoirs (LCE)**. La ligue est divisée en différents niveaux (secondaire, collégial, universitaire) et elle offre un choix de plusieurs jeux vidéo. Pour la saison 2, dont les inscriptions sont présentement ouvertes, les jeux choisis sont Overwatch, League of Legends, Rocket League et Hearthstone.

Clé en main, la FQSE s'occupe à 100 % de la gestion de la ligue, des arbitres, des horaires, de l'application des règlements, du code d'éthique, etc. De plus, certains matchs sont diffusés en direct sur Internet sur la plateforme Twitch avec des commentateurs qui expliquent ce qui se passe. Ainsi, les parents peuvent mieux suivre le développement de leur enfant et ainsi participer à sa passion.

**Chaîne Twitch :** [https://www.twitch.tv/lce\\_officiel](https://www.twitch.tv/lce_officiel)

**Site internet :** <https://esportsquebec.ca/ligue-cyber-espoirs/>

\*Les frais d'inscriptions sont variables selon le nombre d'équipes que vous inscrivez.

### **Niveau 3 - Programmes et concentration**

De plus en plus d'établissements scolaires offrent des programmes plus complets sous forme parascolaire (activités le midi ou après les classes) ou de concentration (école le matin et activités l'après-midi) où les étudiants inscrits doivent respecter de nombreux critères établis par l'établissement scolaire : assiduité à des activités physiques supplémentaires ; notes scolaires ; participation à des formations sur la cyberdépendance ; participation à la LCE ; etc.

La Fédération québécoise de sports électroniques travaille actuellement à la création du processus de reconnaissance officielle et d'accréditation des différents types de programmes, ainsi qu'à la documentation appropriée en lien avec ceux-ci.

### **Contact :**

Pour plus d'information ou pour des questions, vous pouvez nous contacter par courriel à :  
[info@esportsquebec.ca](mailto:info@esportsquebec.ca)

*2019/01/10*